

# 建國中學數學推理思考研究社 課程講義（110年9月~111年1月）

## 目錄

➤算幾不等式	第1頁
➤平面國	第2頁
➤鑲嵌藝術	第2頁
➤尺規——正十七邊形	第3頁
➤摺紙——作圖三大難題	第5頁
➤尤拉多面體公式	第5頁
➤柏拉圖正多面體	第5頁
➤資料參考	第6頁

17屆副社  
社團指導教師

IG社帳

洪肇澤 編

王志傑老師

（明道樓2樓）

@ckhs\_mlc\_17

## 廣義算幾不等式

▶ 在數學上，對於數列  $x_1, x_2, x_3, x_4, \dots, x_n$ ，其和除以其個數（即  $\frac{x_1+x_2+x_3+x_4+\dots+x_n}{n}$ ）稱為該數列的算術平均數，以  $A_n$  表示；其積開個數次方根（即  $\sqrt[n]{x_1 \cdot x_2 \cdot x_3 \cdot x_4 \dots x_n}$ ）則稱為該數列的幾何平均數，以  $G_n$  表示。而這兩種平均數間存在著  $A_n \geq G_n$  的關係，稱為算幾不等式。

▶ 命題  $P_n$ ：對於  $n$  個正整數， $A_n \geq G_n$  恆成立。

▶ 證明法1（法國數學家柯西於1821年在其著作《分析教程》中給出的逆向歸納證明）

1.  $a + b - 2\sqrt{ab} = (\sqrt{a} - \sqrt{b})^2 \geq 0 \therefore a + b \geq 2\sqrt{ab} \therefore \frac{a+b}{2} \geq \sqrt{ab}$ ， $P_2$  成立。
2. 若  $P_k$  成立，那麼對於  $2k$  個正整數（令其為  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_k$  和  $y_1, y_2, y_3, \dots, y_k$ ，其中  $A_x, G_x, A_y, G_y$  分別為前者和後者的算術平均數與幾何平均數） $A_x \geq G_x, A_y \geq G_y$  必成立（又已知  $P_2$  成立），因此  $A_{2k} = \frac{A_x + A_y}{2} \geq \sqrt{A_x \cdot A_y} \geq \sqrt{G_x \cdot G_y} = G_{2k}$ ，則  $P_{2k}$  成立。
3. 若  $P_k$  成立，那麼對於「前  $k-1$  項為  $x_1, x_2, x_3, x_4, \dots, x_{k-1}$  並且第  $k$  項為  $A_{k-1}$ 」的  $k$  個正整數， $A_k \geq G_k$  必成立（且已知  $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + \dots + x_{k-1} = (k-1)A_{k-1}, x_1 \cdot x_2 \cdot x_3 \cdot x_4 \dots x_{k-1} = G_{k-1}^{k-1}$ ），故  $A_k = \frac{x_1+x_2+x_3+x_4+\dots+x_{k-1}+A_{k-1}}{k} = \frac{(k-1)A_{k-1}+A_{k-1}}{k} = A_{k-1}$   
 $\geq G_k = \sqrt[k]{x_1 \cdot x_2 \cdot x_3 \cdot x_4 \dots x_{k-1} \cdot A_{k-1}} = \sqrt[k]{G_{k-1}^{k-1} \cdot A_{k-1}}$   
 $\therefore$ （同時乘  $k$  次方，得） $A_{k-1}^k \geq G_{k-1}^{k-1} \cdot A_{k-1} \therefore A_{k-1}^{k-1} \geq G_{k-1}^{k-1} \therefore A_{k-1} \geq G_{k-1}$ ，則  $P_{k-1}$  成立。
4. 由2、3可知：若  $P_k$  成立，則  $P_{2k}$  亦成立，導致  $P_{2k-1}, P_{2k-2}, P_{2k-3}, \dots, P_{k+1}$  皆成立；因此，若  $P_k$  成立，則  $P_{k+1}$  必成立。
5. 由1、4及數學歸納法得證：命題  $P_n$  「對於  $n$  個正整數， $A_n \geq G_n$  恆成立」為真。

▶ 證明法2（P. H. Diananda在1960年發表於《美國數學月刊》的數學歸納法證明）

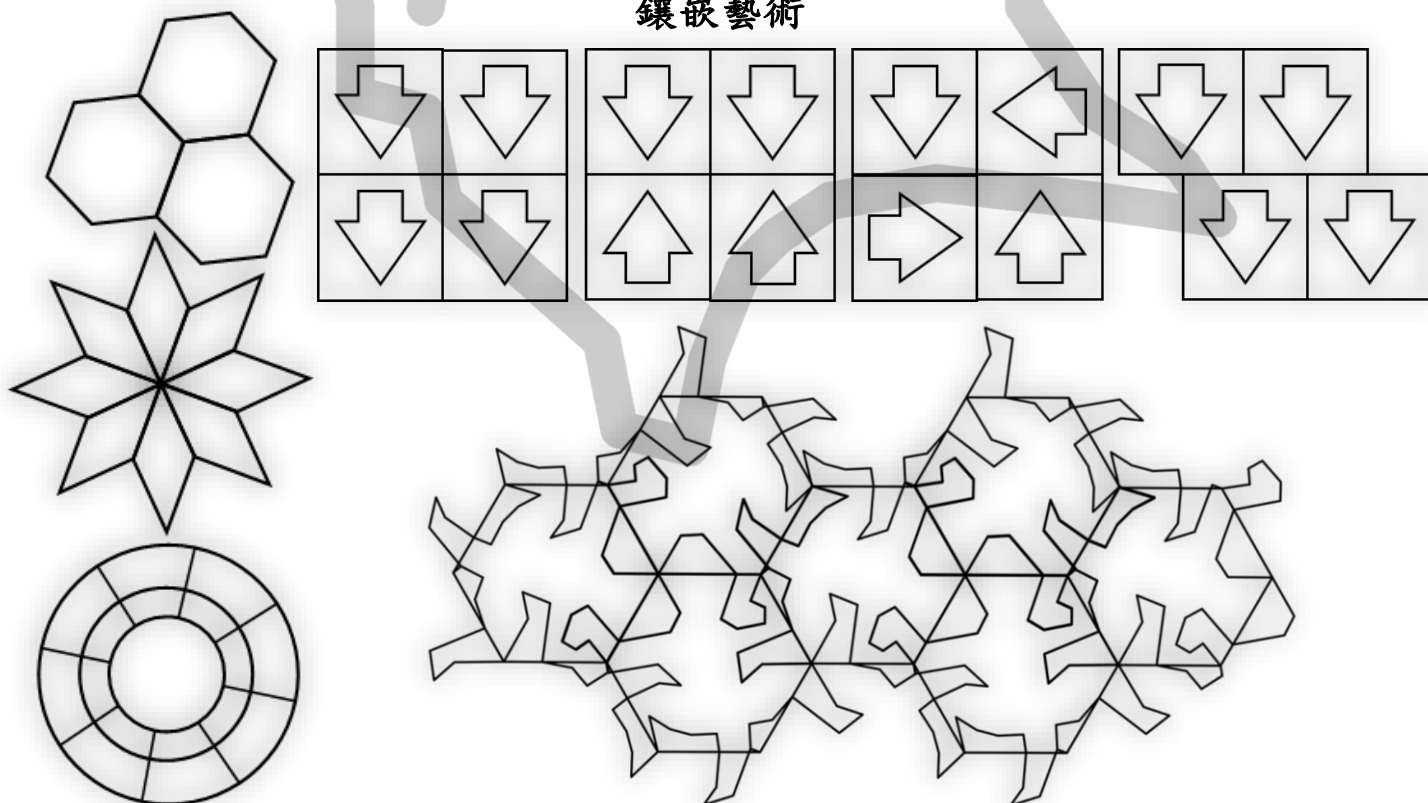
1.  $P_2$  成立。
2. 設  $n=k$  時，命題  $P_k$  成立（即  $A_k \geq G_k$ ），則對於  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_k, x_{k+1}$  這  $k+1$  個數，有  $\frac{x_{k+1}+(k-1)G_{k+1}}{k} = \frac{x_{k+1}+G_{k+1}+G_{k+1}+\dots+G_{k+1}}{k}$   
 $\geq \sqrt[k]{x_{k+1} \cdot G_{k+1} \cdot G_{k+1} \dots G_{k+1}} = \sqrt[k]{x_{k+1} \cdot G_{k+1}^{k-1}}$ ，和  $\frac{x_1+x_2+\dots+x_k}{k} \geq G_k$ ，兩式相加得  
 $\frac{x_1+x_2+\dots+x_k+x_{k+1}+(k-1)G_{k+1}}{k} \geq G_k + \sqrt[k]{x_{k+1} \cdot G_{k+1}^{k-1}} \geq 2\sqrt{G_k \cdot \sqrt[k]{x_{k+1} G_{k+1}^{k-1}}}$   
 $= 2^{2k} \sqrt{(G_k^k \cdot x_{k+1}) \cdot G_{k+1}^{k-1}} = 2^{2k} \sqrt{G_{k+1}^{k+1} \cdot G_{k+1}^{k-1}} = 2G_{k+1}$ ，  
 其中  $x_1 + x_2 + \dots + x_k + x_{k+1} = (k+1)A_{k+1}$ ，因此  $\frac{(k+1)A_{k+1}+(k-1)G_{k+1}}{k} \geq 2G_{k+1}$ ，  
 $\therefore (k+1)A_{k+1} \geq 2kG_{k+1} - (k-1)G_{k+1} = (k+1)G_{k+1}$ ，  
 $A_{k+1} \geq G_{k+1}$ ，故  $n=k+1$  時，命題  $P_{k+1}$  亦成立。
3. 由1、2及數學歸納法得證：對於任意正整數  $n$ ，命題  $P_n$  「對於  $n$  個正整數， $A_n \geq G_n$ 」恆成立。

▶ 其他證明：亦可利用二項式定理、琴生不等式或排序不等式來證明算幾不等式。

## 平面國THE FLATLAND

- 我遇見一個「正方形」，他告訴我在他的世界裡只有平面的兩維世界的存在，但是在他遇到一位從立體國來的「球體」之前，他從不曉得世界不只兩維，還有一維、三維、甚至四維以上的空間。以上是我對這本《平面國》小說的最簡單的介紹。這真的是一本相當有趣的科幻小說，寫在距今130年前，作者為當時英國著名的神學家愛德溫·A·艾勃特（Edwin Abbott Abbott），他用一個很單一、簡化的世界觀展開，卻試圖講敘多元世界與思維，以及在這個平面世界裡各種荒謬的社會現象。這部含有警世意味濃厚的諷刺科幻小說，作者寫作的時空背景是在英國維多利亞時期，對社會階級劃分嚴明的時代，一個世紀多後再回來看這部小說，卻發現當中所隱喻的社會階級制度、女性議題、社會革命、權力關係等，都和身處二十一世紀的社會沒什麼兩樣。
- 《平面國》分成二部分：世界、其他維度世界。第一部「世界」，由主角「正方形」介紹他所居住的二維世界平面國，例如在平面國裡有直線、三角形、正方形、五邊形、六邊形及其他各種圖形，社會最底層為「等腰三角形」，只要夠努力，會慢慢變形為中產階級的「正三角形」。在平面國裡，越多邊代表階級越高，其中最高階級，也凌駕一切之上的至尊則為「圓形」（祭司）。平面國的人因為只能像在一張無邊無際的紙張上，前後左右移動，並沒有上下的空間概念，自然也無法體會三維空間的世界。因此，第二部分「其他維度世界」，就是主角「正方形」夢見一維的直線國，以及遇見三維空間的球體來跟他解釋立體國的存在。
- 有趣的是，作者鋪陳的一維直線國無法理解二維平面國的世界，二維平面國無法理解三維的立體國，直到最後「正方形」終於理解三維世界的關鍵密碼：「向上移動，不是向北移動」，他才能從空間中去俯瞰自己原來所處的世界。這就好比我們都活在既定的框架之中，很難跳脫，如果這個社會有人打破框架，跳出來告訴大家另一種思維，有時反而被社會視為異類或異端。本書譯者賴以威就最末寫到：對平面國的人而言，不管是任何形狀看出去都是一條線，因此他們只透過嗅覺、觸覺、聽覺等三種方式來分辨不同階級的人。雖然他們的「肉眼」只能看見東南西北，但確擁有一個長在「面」上的「心眼」，可以看見不同幾合形狀的差異。賴以威認為，「這不就隱喻了我們一直誤以為的人與人相等的錯誤假設，實際上不平等的不只是社會階級，可能還包括思維、個性、價值觀等。」這部在1884年就寫完的《平面國》，具有科幻、神學、哲學等深遠的義含，長度屬於中篇小說，故事以簡單的幾合圖形、數學面向、神學反映人類所處的維度空間，有非常深遠的審視。一開始閱讀也許需要一些時間進入情節，但越到後面越引人省思，直到閱畢那些種種隱喻與反諷都啟發我們更多層次的思考。
- 老實說，看這本科幻小說，需要有點「悟性」！但絕對值得，也精采可期。

### 鑲嵌藝術



## 正十七邊形尺規作圖

➤ 一七九六年的一天，德國哥廷根大學，高斯吃完晚飯，開始做導師單獨佈置給他的每天例行的三道數學題。前兩道題在兩個小時內就順利完成了。第三道題寫在另一張小紙條上：要求只用圓規和一把沒有刻度的直尺，畫出一個正十七邊形。他感到非常吃力。時間一分一秒地過去了，第三道題竟毫無進展。高斯絞盡腦汁，但他發現，自己學過的所有數學知識似乎對解開這道題都沒有任何幫助。困難反而激起了他的鬥志：我一定把它做出來！他拿起圓規和直尺，他一邊思索一邊在紙上畫著，嘗試著用一些超常規的思路去尋求答案。當窗口露出曙光時，高斯長舒了一口氣，他終於完成了這道難題。見到導師時，高斯有些內疚和自責。他對導師說：「您給我布置的第三道題，我竟然做了整整一個通宵，我辜負了您對我的栽培……」導師接過學生的作業一看，當即驚呆了。他用顫抖的聲音對高斯說：「這是你自己做出來的嗎？」高斯有些疑惑地看著導師，回答道：「是我做的。但是，我花了整整一個通宵。」導師請他坐下，取出圓規和直尺，在書桌上鋪開紙，讓他當著他的面再做出一個正十七邊形。高斯很快做出了一個正十七邊形。導師激動地對他說：「你知不知道？你解開了一樁兩千多年歷史的數學懸案！阿基米德沒有解決，牛頓也沒有解決，你竟然一個晚上就解出來了。你是個真正的天才！」原來，導師也一直想解開這道難題。那天，他是因為失誤，才將寫有這道題目的紙條交給了學生，而高斯就這樣把它給解決了。

➤ 規矩數（又稱可造數）是指可用尺規作圖方式作出的實數。在給定單位長度的情形下，若可以用尺規作圖的方式作出長度為 $a$ 的線段，則 $a$ 就是規矩數。

$$\cos \frac{2\pi}{17} = \frac{-1 + \sqrt{17} + \sqrt{34 - 2\sqrt{17}} + 2\sqrt{17 + 3\sqrt{17}} - \sqrt{34 - 2\sqrt{17}} - 2\sqrt{34 + 2\sqrt{17}}}{16}$$

➤ 正十七邊形尺規作圖之可行性： $\cos \frac{2\pi}{17}$ 是規矩數。

➤ 法1

1. 令 $17\theta = 2\pi$ ，則 $16\theta = 2\pi - \theta$ 、 $\sin 16\theta = -\sin\theta$ 。而根據兩倍角公式 $\sin 16\theta = 16 \sin\theta \cos\theta \cos 2\theta \cos 4\theta \cos 8\theta$ ，又 $\sin\theta \neq 0$ ，因此 $16 \cos\theta \cos 2\theta \cos 4\theta \cos 8\theta = -1$ 。
2. 根據積化和公式，有 $2(\cos\theta + \cos 2\theta + \cos 3\theta + \cos 4\theta + \cos 5\theta + \cos 6\theta + \cos 7\theta + \cos 8\theta) = -1$ 。
3. 令 $x = \cos\theta + \cos 2\theta + \cos 4\theta + \cos 8\theta$ 、 $y = \cos 3\theta + \cos 5\theta + \cos 6\theta + \cos 7\theta$ ，則 $x + y = \frac{-1}{2}$ ，且 $xy = -1$ 。又 $x > 0$ ，得 $x = \frac{-1 + \sqrt{17}}{4}$ 、 $y = \frac{-1 - \sqrt{17}}{4}$ 。
4. 再令 $x_1 = \cos\theta + \cos 4\theta$ 、 $x_2 = \cos 2\theta + \cos 8\theta$ ，則 $x_1 + x_2 = \frac{-1 + \sqrt{17}}{4}$ ，且 $x_1 \cdot x_2 = \frac{-1}{2}$ ，而 $x_1 > x_2$ ；令 $y_1 = \cos 3\theta + \cos 5\theta$ 、 $y_2 = \cos 6\theta + \cos 7\theta$ ，則 $y_1 + y_2 = \frac{-1 - \sqrt{17}}{4}$ ，且 $y_1 \cdot y_2 = \frac{-1}{2}$ ，而 $y_1 > y_2$ 。由上述可分別得 $x_1$ 、 $y_1$ 之值。
5. 有 $\cos\theta + \cos 4\theta = x_1$ 和 $\cos\theta \cdot \cos 4\theta = y_1$ （其中 $\cos\theta > \cos 4\theta$ ），故可再由 $x_1$ 、 $y_1$ 之值得 $\cos \frac{2\pi}{17}$ （即 $\cos\theta$ ）之值。

## 正十七邊形尺規作圖

### ➤ 法2

1. 在複數平面上，方程式 $x^{17} - 1 = 0$ 的全體根所代表的點是單位圓的一個內接正十七邊形的十七個頂點，其中一個頂點是實軸上的單位點1。
2. 令 $\omega = \cos \frac{2\pi}{17} + i \sin \frac{2\pi}{17}$ ，則方程式 $x^{17} - 1 = 0$ 的全體虛根可表示為 $\omega^k (k \in \mathbb{N}, 1 \leq k \leq 16)$ ，且這些虛根的總和為-1。
3. 將方程式 $x^{17} - 1 = 0$ 的全體虛根依下述規則排成一個數列：首項為 $\omega$ ；自第二項起，每一項都等於其前一項的3次方，但當任一項中 $\omega$ 的次數大於17時，則依 $\omega^{17} = 1$ 降低其次數（例如：第四項原為 $\omega^{27}$ ，可改寫成 $\omega^{10}$ ）。根據此規則所得的數列如下：  
 $\omega, \omega^3, \omega^9, \omega^{10}, \omega^{13}, \omega^5, \omega^{15}, \omega^{11}, \omega^{16}, \omega^{14}, \omega^8, \omega^7, \omega^4, \omega^{12}, \omega^2, \omega^6$
4. 將上述數列的奇數項依序寫成一數列、偶數項也依序寫成一數列；再將所得的兩數列又依奇數項與偶數項各得兩數列，並重複此步驟。令這些數列的級數分別為：
 
$$a = \omega + \omega^9 + \omega^{13} + \omega^{15} + \omega^{16} + \omega^8 + \omega^4 + \omega^2$$

$$x = \omega^3 + \omega^{10} + \omega^5 + \omega^{11} + \omega^{14} + \omega^7 + \omega^{12} + \omega^6$$

$$b_1 = \omega + \omega^{13} + \omega^{16} + \omega^4, b_2 = \omega^9 + \omega^{15} + \omega^8 + \omega^2$$

$$y_1 = \omega^3 + \omega^5 + \omega^{14} + \omega^{12}, y_2 = \omega^{10} + \omega^{11} + \omega^7 + \omega^6$$

$$c_1 = \omega + \omega^{16}, c_2 = \omega^{13} + \omega^4$$
5. 略作計算，可得：
  - $a$ 與 $x$ 是方程式 $k^2 + k - 4 = 0$ 的兩根
  - $b_1$ 與 $b_2$ 是方程式 $b^2 - ab - 1 = 0$ 的兩根
  - $y_1$ 與 $y_2$ 是方程式 $y^2 - xy - 1 = 0$ 的兩根
  - $c_1$ 與 $c_2$ 是方程式 $c^2 - b_1c + y_1 = 0$ 的兩根
6.  $c_1 = 2 \cos \frac{2\pi}{17}$ ，而根據上述 $a, x, b_1, y_1$ 之值便可求得 $\cos \frac{2\pi}{17}$ 的值。

### ➤ 正十七邊形尺規作圖之過程。

➤ 法1：<https://reurl.cc/0k6WZR>

### ➤ 法2

1. 作一單位圓 $O$ 及一對互相垂直的直徑 $\overline{AB}$ 與 $\overline{CD}$ 。
2. 在圓 $O$ 過點 $D$ 的切線上作一點 $E$ ，使得點 $E$ 與點 $A$ 在直線 $\overline{CD}$ 的異側且 $\overline{DE} = \frac{1}{4}$ 。
3. 在直線 $\overline{DE}$ 上作點 $F$ 與點 $G$ ，使得 $\overline{EF} = \overline{EG} = \overline{EO}$ 且點 $F$ 與點 $D$ 在點 $E$ 的同側。
4. 在直線 $\overline{DE}$ 上作點 $H$ 與點 $K$ ，使得 $\overline{FH} = \overline{FO}$ 、 $\overline{GK} = \overline{GO}$ 且點 $H$ 與點 $G$ 在點 $F$ 的異側、點 $K$ 介於點 $F$ 與點 $G$ 之間。
5. 在過點 $H$ 且與直線 $\overline{DE}$ 垂直的直線上作點 $L$ ，使得 $\overline{HL} = 1 + \overline{DK}$ 且點 $L$ 與點 $A$ 在直線 $\overline{DE}$ 的同側。
6. 在直線 $\overline{OA}$ 上作點 $M$ ，使得點 $M$ 在以 $\overline{CL}$ 為直徑的圓上且 $\overline{OM} > 1$ 。
7. 設點 $P$ 是 $\overline{OM}$ 的垂直平分線與圓 $O$ 的任一交點，則 $\overline{AP}$ 是圓 $O$ 內接正十七邊形的一邊。



## 古希臘三大作圖問題

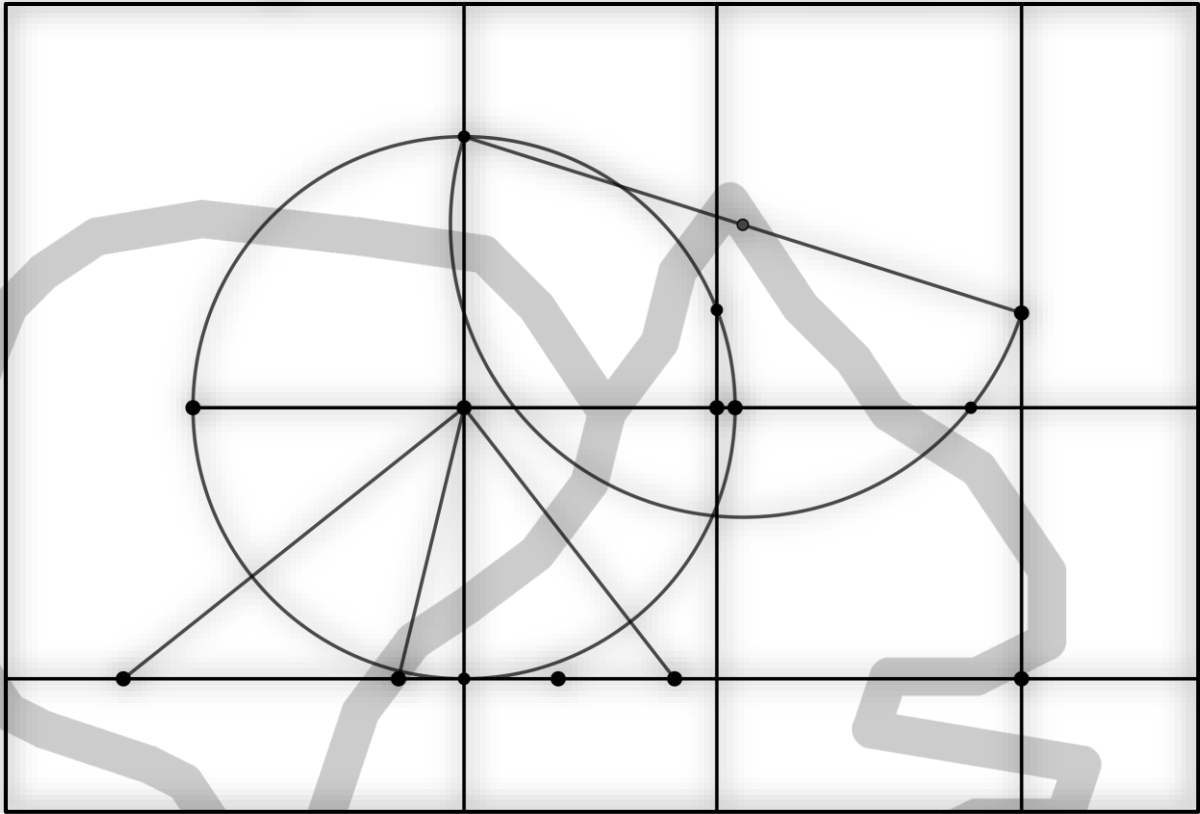
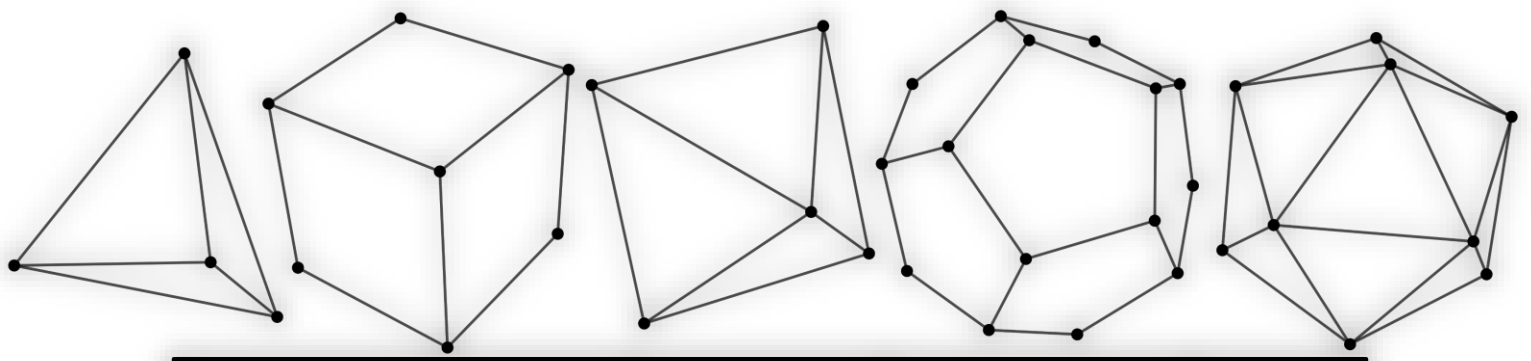
- ▶ 倍立方體：體積為兩倍的新立方體。
  - ▶ 根據古羅馬時代的歷史學家普魯塔克的記載，西元前四世紀時，希臘提洛島的內政問題嚴重，於是市民們前往太陽神的神殿尋求太陽神的意見。太陽神的神諭是製作正立方體、體積為太陽神祭壇兩倍的新祭壇。於是，市民們製作了長、寬、高都成為兩倍的新祭壇獻祭給太陽神，然而內政問題卻依然沒有解決。因為新祭壇的體積變成原來的八倍了。就在市民們熱中討論要如何作出體積兩倍的祭壇時，不知不覺間內政問題就解決了。也因此，倍立方體的問題又被稱為提洛島問題。
- ▶ 三等分角：把任意角度分成三等份。
  - ▶ 將給定的任意角度兩等分，是很簡單的尺規作圖問題。利用圓規，以角度的頂點為圓心畫一個圓弧，這個圓弧與角的兩邊有兩個交點，於是，再分別以這兩個焦點為圓心，以相同的半徑畫弧，將角的頂點與兩弧的交點相連，所形成的直線，就可以將角兩等分。既然可以將角兩等分，那把角三等分應該也不會太難吧。出乎意料的，這變成了作圖學的難題。
- ▶ 化圓為方：作出跟圓面積相同的正方形。
  - ▶ 圓面積的算法是 $\pi \cdot (\text{半徑})^2$ ，因此只要能做出圓的半徑的 $\sqrt{\pi}$ 倍的線段，就能夠以此線段為邊長，做出與圓形面積相同的正方形了。英語裡有一句諺語「square the circle」（將圓形化為正方形），意思就是「企圖想做不可能的事」。這個問題也是從古到今，做圖學難題中的難題。
- ▶ 數學家花了2000年的時光，經年累月努力著想解開這些作圖難題。然而，倍立方體及三等分角在十七世紀、化圓為方在十九世紀，卻被證實了不可能只靠尺規作圖來解答。

## 尤拉多面體公式

- ▶ 尤拉提出，柯西證明。公式： $V-E+F=2$ （ $V$ 頂點數、 $E$ 稜線數、 $F$ 面數）。
- ▶ 證明：令 $V-E+F=k$ ，接下來對多面體做一些操作，觀察 $k$ 值的變化。首先擦掉多面體的其中一面，然後將剩下的部分變形、擠壓畫到平面圖形上，這時它的 $k$ 值較原本的多面體少1。再來對平面上的圖形不斷擦邊、擦角，而這些操作都不會改變 $k$ 值。最後會擦到剩下一個三角形，此刻 $k$ 值為1。原本多面體的 $k$ 值較後來的 $k$ 值多1，由此可知原本多面體的 $k$ 值為2。

## 柏拉圖正多面體

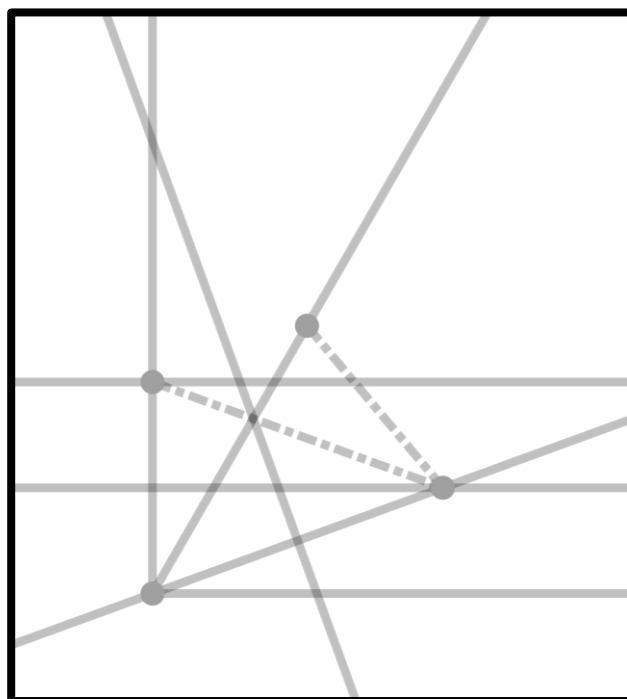
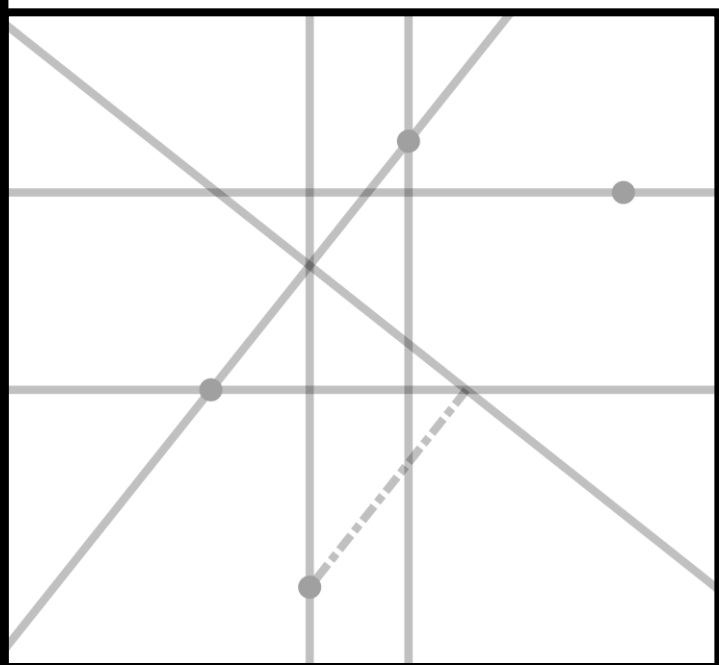
- ▶ 古希臘時代，人們便知道有五種正多面體存在，分別為正四面體、正六面體、正八面體、正十二面體以及正二十面體。當時的哲學家柏拉圖相信世界由四種物質構成，並且這些正多面體分別是組成不同物質的基本元素：正四面體組成火、正六面體組成土、正八面體組成風、正二十面體則組成水。（另外，柏拉圖認為宇宙存在著某個不為人知的、由正十二面體組成的「第五種物質」。）假如柏拉圖的「正多面體元素說」為真，每一種構成宇宙的物質確實都由某種正多面體組成，那麼有沒有可能宇宙根本不只是由五種物質構成，而正多面體也不只五種？事實上不會，因為後來就有人用數學證明了正多面體只有五種。
- ▶ 正多面體定義：所有的面皆為正多邊形且相互全等，而每個面與面之間的夾角都相等。
- ▶ 正多面體種類：（僅）正四、六、八、十二、二十面體（合稱柏拉圖正多面體）。
- ▶ （正多面體只有五種）證明：任意多面體的任意頂點必為「不少於三」個正多邊形（面）的共用頂點，因此只要列舉出所有可能情形便可得所有正多面體種類。可能情形包含：該頂點為（1）三個正三角形、（2）四個正三角形、（3）五個正三角形、（4）三個正方形、或（5）三個正五邊形的共用頂點。剛好，這五種可能情形就分別是正四、正六、正八、正十二、和正二十面體的情形，得證正多面體恰有五種。



### 資料參考

- 維基百科。算術-幾何平均值不等式。(網址：<https://reurl.cc/xEel5e>)
- Jasmine。數位時代。書介《平面國》。(網址：<https://reurl.cc/Yjm8xD>)
- Ken Sze。YouTube。Flatland - The Film (Eng Subtitle)。(網址：<https://reurl.cc/1ole6D>)
- 維基百科。十七邊形。(網址：<https://reurl.cc/r1kLpx>)
- 趙文敏。科學Online。高斯如何做正十七邊形。(網址：<https://reurl.cc/35yOvj>)
- 李永樂。YouTube。高斯如何做出正17邊形。(網址：<https://reurl.cc/ARXAD3>)
- 夢筠。隨意窩。高斯的正十七邊形。(網址：<https://reurl.cc/ARXdE3>)
- Numberphile。YT。How to trisect an angle with origami。(網址：<https://reurl.cc/vgG74o>)
- 賴以威。YouTube。艾雪鑲嵌。(網址：<https://reurl.cc/9504aV>)
- 大栗博司。臉譜。用數學的語言看世界。(ISBN：9789862355893)
- 歲仔的研究筆記。YT。為什麼正多面體只有五種。(網址：<https://reurl.cc/73Ykmb>)
- 維基百科。規矩數。(網址：<https://reurl.cc/OkQvgr>)
- bilibili。摺紙數學-扔掉工具，你能走的更遠。(網址：<https://reurl.cc/15nDOj>)
- 臺中市國民教育輔導團。利用摺紙將任意角三等分。(網址：<https://reurl.cc/gzNDb7>)

如果別人思考數學的真理像我一樣深入持久，  
他也會找到我的發現。 ——高斯



➤ 封面圖片

- 艾雪《天與水》（圖片來源：<https://reurl.cc/Zj8X5p>）
- 艾雪《遭遇》（圖片來源：<https://reurl.cc/qlakj0>）
- 艾雪《白天與黑夜》（圖片來源：<https://reurl.cc/px8LR4>）

➤ 封底圖片

- 三等分角摺紙作圖
- 立方倍積摺紙作圖